

BITURBO

20 GIOCHI

CBM 64
SPECTRUM
48 K



FAST LOADING "BITURBO"

IL TERRORE SIA CON VOI

Non vi auguriamo di passare le prossime notti svegli per paura di chiudere gli occhi e di avere incubi ricorrenti ma vi avvisiamo che le recensioni di questo specialissimo numero della nostra rivista sono piene di terrore, anche se ben difficilmente questo supererà i margini dello schermo e riuscirà a catturare la vostra fantasia. Leggendo le nostre recensioni ma anche giocando ai videogames che troverete sulla cassetta capirete quali vette di terrore possa provocare il sapere che la Terra sta per essere distrutta da una schifosa razza di alieni o che qualcosa di mostruoso si muove sotto la superficie del mare. Buona paura!

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SPECIAL PROGRAM N° 61 - Periodico mensile - Gennaio 1990 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MES-SAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

- | | | |
|----|---|-------------------|
| 4 | FLASH | SACRED GRAAL |
| 5 | PAPEROTTO | BRAVE DUO 3 |
| 6 | CHOPPY | BRUCE ZEN IS BACK |
| 7 | SPHEROGUN | RULESON G.P. |
| 8 | NEURO PATH | SAN REMO |
| 9 | MARS BOMB | HOT TYRES |
| 10 | MOUNTAIN BIKES | S.O.S. |
| 11 | HARRIER ATTACK | MARS |
| 12 | MASSACRE | BORIX |
| 13 | SKID | GREEN FIELD |
| 14 | RAINBOW ISLANDS: Alla difesa delle sette isole | |
| 18 | SILKWORM: Come rovesciare il potere politico | |
| 22 | PAPERBOY: La consegna dei giornali in bicicletta | |
| 26 | KULT: Come liberare la vostra ragazza prigioniera | |

FLASH

Il complesso sotterraneo di Antartide VI è ricco di vita e di cultura. Qui si sono infatti stabiliti numerosi scienziati terrestri desiderosi di studiare la vita acquatica per scoprire i segreti di questo strano mondo dal quale, sembra, noi deriviamo; queste conoscenze potranno poi essere meglio evolute per adattare alle nostre condizioni di vita al fine di trovare uno sbocco per la sovrappopolazione mondiale. Ma purtroppo questa base è stata di recente attaccata da un gruppo di alieni che intendono impadronirsene con la forza per sfruttare a loro piacimento le scoperte confederali. Riuscirai con la tua navetta a propulsione nucleare a sconfiggere tutti i congegni inumani e a impedire che questi malvagi invasori si appropriino di quanto non gli spetta. Tutto dipende dalla tua abilità e dalle tue capacità di sopravvivenza ai loro attacchi.



JOYSTICK PORTA 2

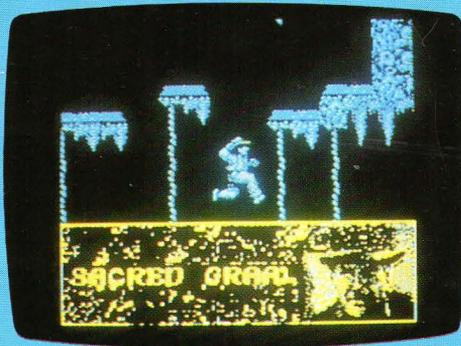
FUOCO

inizio gioco

SACRED GRAAL

Chi non ha mai sentito parlare del "Sacro Graal"? Un calice che, a detta di molti, è fonte di straordinari poteri magici, extragalattici, quasi divini. Il vostro compito sarà durissimo. Dovrete aggirarvi nei pericolosi meandri di una caverna e cercare il Sacro oggetto prima che altri individui di pochi scrupoli, se ne impossessino.

Buche mortali, dirupi micidiali e altri pericolosi trabocchetti contribuiranno a renderti durissima la vita. Usa le corde per salire su rocce altrimenti irraggiungibili e usa ogni arma a tua disposizione per sconfiggere le forze nemiche. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

PAPEROTTO

L'Australia è un bel posticino dove un paperotto possa vivere, soprattutto protetto in uno zoo, ma le cose si complicano quando un tricheco insaziabile rapisce il protagonista della nostra avventura e i suoi amici per la sua dispensa. Il tricheco nasconde i prigionieri in 20 differenti zone dell'isola, ma il nostro eroe riuscirà a scappare e parte alla ricerca dei suoi amici. All'inizio sarete armati solo di arco e frecce, quando però ucciderete un nemico potrete impossessarvi di quello che lascia cadere, armi potenti o pillole d'invulnerabilità. Il paperotto è piccolo per volare, ma potrete superare questo ostacolo tirando giù i vostri avversari dai palloni aerostatici e potrete impadronirvene. Il paperotto non sopravvive neanche sott'acqua, state quindi attenti se decidete di andare a nuotare. Attenzione però in alcune zone prima di liberare i vostri amici dovrete superare il grande guardiano, per la balena il trucco è di sconfiggerla dall'interno.

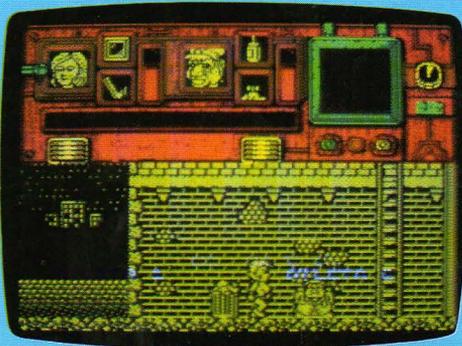


JOYSTICK PORTA 2

Z	sinistra
X	destra
!	salta
RETURN	sparo / inizio gioco

BRAVE DUO 3

Il caso che questa volta vi è stato affidato riguarda degli intrighi di carattere bancario. Nel corso delle indagini troverai delle losche figure che tenteranno in ogni modo di bloccare la tua missione. I pericoli sono tanti e dovrai usare ogni tua arma a disposizione per riuscire a sgominare la banda ed assicurare alla banca ed ai suoi consociati, un futuro tranquillo, per lo meno sotto il profilo finanziario. Il lungo percorso e le dure lotte che dovrai sostenere metteranno a dura prova i tuoi nervi e la tua prontezza di riflessi. Mai come ora ti auguriamo ...buona fortuna.



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
R
O
M

CHOPPY

Molto lontano, dall'altra parte dell'Universo un lussureggiante pianeta verde sta perdendo la sua energia vitale a causa delle terrificanti conseguenze di uno scienziato pazzo noto con il nome di Il Mostro. Il tuo compito, come appartenente al gruppo dei difensori cosmici elicotterizzati, sarà quello di smascherare il malvagio scienziato e ristabilire l'equilibrio naturale. Usa il tuo fedele joystick per muovere il tuo elicottero fino a raggiungere il cuore del pianeta, sparando missili, colpi di mitragliatore e bombe ai seguaci del Mostro. Potrai usare anche le tue armi per distruggere gruppi di mattoni e scoprire una piccola fortuna in cristalli che potrai usare per comprare delle super-armi.



JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
Q	fine gioco
M	musica sì/no

BRUCE ZEN IS BACK

Bruce Zen è tornato.

La Cina, che tanto ha implorato il suo risolutore intervento, ha ora la gioia di ammirarne le gesta eroiche.

Il "cattivo", fonte delle preoccupazioni della Cina intera, ha inviato contro di te due suoi scagnozzi e cioè un Ninja e un lottatore di Sumo. Dovrai combattere aspramente per riuscire a sconfiggerli entrambi e recuperare i diamanti che trovi durante il cammino verso il castello del "cattivo".

Dovrai usare tutte le mosse che conosci per cercare di sistemare definitivamente i pericolosi criminali. Supera i vari schermi e libererai la Cina dall'oppressione.

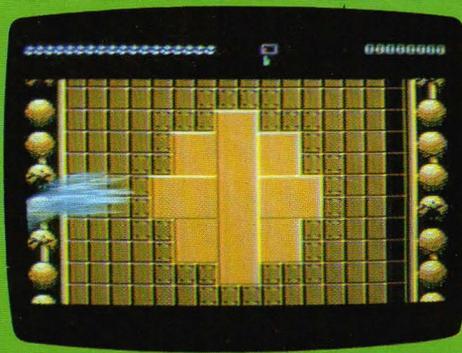


JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti da menù

SPHEROGUN

Siete stufo dei vecchi giochi del calcio o del flipper? Allora avete bisogno di una dose di Spherogun. Lo scopo del gioco è semplice: ottenere più goal del vostro avversario per vincere la partita. Dovrete stabilire alcune cose, come la forza di gravità, le frecce di potenza che fanno aumentare la velocità della palla, il numero dei goal per vincere, il numero di semifinali per vincere il gioco, il numero di palle disponibili durante il gioco, lo schermo di partenza, la durata di vita di ogni palla. Potrete giocare da soli contro il computer o contro un altro giocatore, scegliere la velocità ed il livello di gioco. Terminato un livello passerete a quello successivo. Spherogun è un gioco di abilità e come ogni sport richiede molta pratica prima che possiate raggiungere il top dei primati, e sappiate che potrete ottenere dei bonus se riuscirete a raccogliere le palle che compongono la parola RICOCHET.

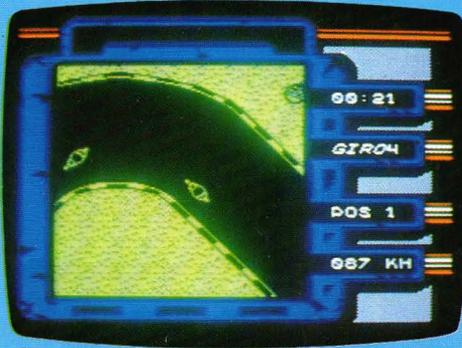


JOYSTICK PORTA 2

RETURN	inizio gioco
F1	1 giocatore
F2	2 giocatori
SPAZIO	opzioni
RESTORE	schermo inizio

RULESON G.P.

Una formidabile moto a 4 cilindri, due tempi vi attende per disputare un mirabolante GP motociclistico riservato alla classe 500 cc. Molti sono coloro che hanno tentato la fortuna ma poche sono le persone, o meglio, i piloti, che hanno portato a termine vittoriosamente le gare della stagione motoristica. Sulla destra verrà evidenziata la velocità reale, la posizione in cui ti trovi, il tempo della gara e il miglior tempo ottenuto sul giro. Potrai, inoltre, scegliere la pista da affrontare e, possibilmente, aggiudicarti la leadership. Apri il carburatore, tieni la frizione pronta e pronti al via!!



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
S
E
N
S
E
R
S
E
N
S
E
R

NEURO PATH

Un indistruttibile alieno si sta impadronendo della Terra. Tu sei una delle armi costruite per distruggerlo dopo che gli scienziati hanno scoperto che deve essergli asportato il centro nervoso nel mezzo del suo cervello. Dopo averti miniaturizzato ti trovi nell'elevatore che ti porterà al punto di partenza. Il viaggio per la tua destinazione sarà irto di pericoli e sarai attaccato da corpuscoli bianchi ed anti-corpi, che dovrai intrappolare o distruggere.

Mano a mano che procedi di livello in livello i mostri sono sempre più terribili e potranno anche trasformarsi, dopodiché sarà più difficile annientarli; l'unico modo per distruggere questi esseri consiste nel farli cadere nei livelli inferiori. Ricorda però che avrai un tempo limite trascorso il quale la tua scorta di ossigeno sarà esaurita e tu non potrai più sopravvivere.



JOYSTICK PORTA 2

I	su
M	giù
L	destra
J	sinistra
C=	riempi buco
SHIFT	scava buco

SANREMO

Ci troviamo nella bella e caratteristica città di Sanremo. Qui i più accaniti giocatori, trovano il loro paradiso terrestre, fatto di tavoli verdi, carte da gioco, roulette e via dicendo.

Il gioco, in effetti, è suddiviso in 4 sub giochi: poker, black jack, roulette e dadi.

Qui la bravura, che da sempre contribuisce alla riuscita del gioco, conta ben poco.

La fortuna e tutto ciò che ne consegue sono cose fondamentali per riuscire a sbancare il casinò.

Comunque le istruzioni particolareggiate, saranno rappresentate a video. Buona fortuna!!

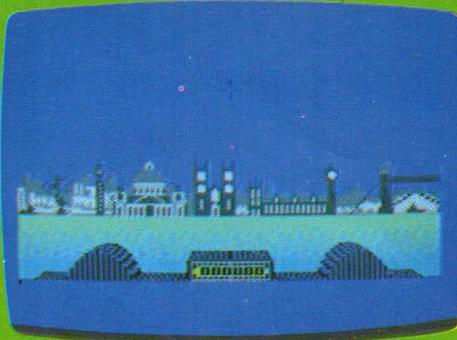


JOYSTICK - SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
ENTER	scegli/esegui

MARS BOMB

Il mondo sta per essere devastato da un attacco alieno. Tu fai parte delle forze di difesa terrestri e ti è stata affidata la centrale di Londra. Dalla base di comando hai il controllo di due fucili a potenza nucleare, che sparano delle sfere energetiche, e che scorrono su una pista alla periferia della città. I generatori nucleari sono situati al di sotto della città tra la cattedrale di San Paolo e il Parlamento e provvedono a fornire alla città un campo energetico protettivo, che i colpi alieni possono penetrare molto lentamente. Tuttavia, se i generatori vengono colpiti l'intera città sarà distrutta. In questa battaglia sono necessarie reali capacità, in quanto tutto sembra esserti ostile, ma la tua eccezionale precisione di tiro ti sarà veramente molto utile.



JOYSTICK PORTA 2

S
X
A

sinistra
destra
su / inizio gioco
giù
fuoco

HOT TYRES

Classica sfida automobilistica! Il gioco è con vista dall'alto e si propone come un classico nel suo genere. Si può giocare da 1 a 3 giocatori in modo tale da disputare accanite competizioni che, logicamente, premieranno un solo concorrente al titolo di "Campione del Mondo". La sfida sarà dura, fino all'ultimo secondo dovrete tenere duro, senza mai distaccare i vostri occhi dal monitor. Ogni incertezza, ogni minima distrazione andrà ad agevolare l'avversario, visto che i distacchi tra un pilota e l'altro sono di pochi secondi. Mano sul joystick e... via, la gara ha inizio.



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR CURSORI

Tasti a video

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
A
I
M

MOUNTAIN BIKES

Le corse di bicicletta affascinano sempre e se anche per un certo periodo di tempo hanno perso di interesse per molti, di recente con l'avvento delle biciclette più moderne, tipo quella a ruote lenticolari, e sempre più perfezionate sta tornando sempre più di moda. Ma il bello è vedere una corsa di persona magari sui percorsi montani quando veramente tutte le capacità atletiche dei corridori vengono messe a dura prova. Se poi siete invidiosi di questi atleti potete cimentarvi con il nostro gioco che vi consentirà di partecipare ad una vera gara su un percorso montuoso. Naturalmente dovrete scegliere la larghezza dei pneumatici e la dimensione dei cerchi in base al tipo di percorso, ma questi sono particolari che imparerete meglio con la pratica. Scopo del gioco è sempre arrivare per primi. Buon divertimento!



JOYSTICK PORTA 1 JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP

Q

C =

,

@

=

sinistra	1° giocatore
destra	2° giocatore
avanti	3° giocatore
avanti	3° giocatore
sinistra	4° giocatore
destra	4° giocatore
avanti	4° giocatore

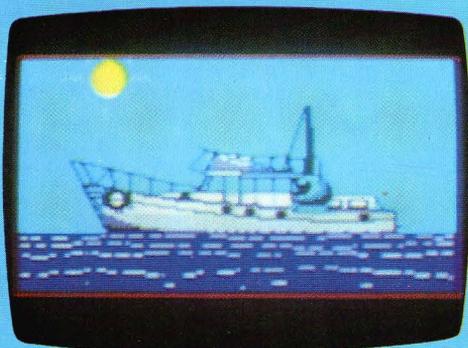
S.O.S.

Aiuto! Aiuto!

Eh sì ragazzi, è proprio il caso di dirlo. State sondando le immense profondità degli oceani dentro un bellissimo e attrezzatissimo battiscafo.

Nonostante questo però i pericoli a cui andrai incontro sono tanti ed in special modo dovrai fare ben attenzione agli squali che popolano gli abissi. Usa le armi a tua disposizione per sconfiggerli e quando questo non ti sarà possibile, evitali con delle abili manovre elusive. Attento!! Oltre agli squali dovrai cautelarti, quando incontrerai altri animali o forme di altra natura, sparandogli contro o evitandoli (come per gli squali).

Raccogli gli oggetti che trovi sul percorso e... in bocca al lupo!!



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

HARRIER ATTACK

Alla fine ciò che era tanto temuto, è accaduto. Con un attacco a sorpresa gli alieni hanno preso gli stretti e occupato le basi militari nei punti nevralgici delle rotte navali con l'intenzione di paralizzare il rifornimento del greggio. Tu partecipi all'attacco difensivo per dimostrare la forza dei terrestri. Dovrai decollare e innestare il sistema delle armi ed esercitarti nella rullata prima di impegnare il nemico. Con il tuo caccia-bombardiere devi distruggere con le bombe le basi nemiche, segnalate dai silos, tenendo d'occhio il radar che ti avviserà con un segnale acustico dei missili nemici in arrivo che dovrai dirottare con il lancio dei bengala. Proteggi anche la tua portaerei sulla quale dovrai ritornare, terminata ogni singola missione, per fare rifornimento e riarmare l'aereo, perché le basi da distruggere sono in totale sei e dovrai aver cura di attaccare per prime quelle più indifese. Ce la farai nel tuo arduo compito?



JOYSTICK PORTA 2

K	tastiera/joystick
A	su
Z	giù
M	destra
N	sinistra
SP	fuoco
F	bengala
Q	pausa / fine gioco
S	mappa
1,2,3,4	armi

MARS

Una base spaziale nemica è stata alquanto solerte nell'attrezzarsi con armi belliche sempre più sofisticate ed è pronta ad attaccare con tutte le sue forze il nostro amato pianeta Terra.

Nei panni di un eroico guerriero dovrai penetrare all'interno della base nemica e cercare in ogni modo di distruggere i suoi componenti e scacciare così il pericolo di guerra, ormai imminente. Lungo il percorso troverai oggetti e armi di vario tipo; raccogli ogni cosa, usala a dovere e vedrai che potrà rivelarsi veramente utile. Forza allora e buona fortuna.



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
M

MASSACRE

Ecco la riproduzione del vero gioco da combattimento che ti getta all'interno di un territorio nemico armato solo di un mitragliatore a colpi singoli. Con la precisione di tiro e reazioni lampo potrai aumentare le tue possibilità di combattimento. Incrementa il numero delle armi a tua disposizione raccogliendo granate e bombe. Dovrai superare cinque livelli di gioco, ciascuno composto da 4 fasi. Nel corso delle prime fasi dovrai sbarazzarti di tutti i nemici, i carri armati, gli elicotteri, aerei e le auto. Al termine della quarta fase di ciascun livello ti troverai ad affrontare l'avversario più grintoso. Avrai a disposizione un continuo rifornimento di armi da fuoco, alcuni oggetti, quando vengono distrutti, ti daranno armi aggiuntive, punteggi extra, bazooka o mitragliatrici. Tieni d'acconto le bombe a mano per le zone affollate e gli edifici, che dovrai far saltare tutti in aria, riparati dietro botti e pareti. Ma soprattutto dai sempre un occhio all'indicatore blu dei danni causati al nemico che virerà al rosso mano a mano che questi vengono distrutti.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
;	su
/	giù
Z	sinistra
X	destra
FRECCIA SIN	pausa sì/no
INST/DEL	fine gioco

BORIX

Chi ha mai detto che i funghi fanno bene?! Infatti sei sceso con la tua astronave su un pianeta popolato da funghi che per tua grande disgrazia, (e per una sfavillante fantasia dell'autore del gioco) cercheranno di ucciderti. Dovrai cercare di uscire fuori da questa specie di bosco al più presto e salvare così la tua pelle. Nel tuo disperato girovagare troverai dell'ossigeno che si rivelerà indispensabile nel proseguo dell'avventura. Metticela tutta e che la fortuna sia con te... eroe!



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SKID

E' un veicolo velocissimo, è superpotente, è Skid!

Potrai scegliere fra 12 piloti spericolati, con capacità ed abilità di guida veramente eccezionali, e dovrai farti strada su ben 27 diversi circuiti.

Attraverserai percorsi coperti da neve, deserti insabbiati, correrai su piste accidentate. Ma fai sempre molta attenzione: correre con Skid non vuol dire partecipare ad una passeggiata. Potrete cambiare marcia per meglio adeguare la velocità delle vostre ruote alla situazione delle corsa ma soprattutto non dovrete farvi prendere dal panico, gareggiare in situazioni di questo tipo può far perdere la testa a parecchi e soltanto confidando nell'abilità del vostro pilota, ma soprattutto nelle vostre capacità di farlo agire potrete raggiungere il traguardo indenni e vincitori.



JOYSTICK PORTA 1

.	sinistra
.	destra
CTRL	accelera
SPAZIO	frena
SHIFT	cambia marcia
L	marcia lenta
H	marcia veloce

GREEN FIELD

Giocatori di football spalancate bene i vostri occhi, giochi come questo sono delle vere e proprie rarità che ben poche volte vi sarà capitato di vedere. Tiri con l'effetto, rovesciate, dribbling veloci e tiri da capocannonieri sono alcune delle grandi novità che "Green Field" vuole proporvi.

Insomma, le regole di gioco sono sempre le stesse ma la tecnica, l'agonismo e la perfetta realizzazione grafica, pongono il gioco un gradino al di sopra di ogni altro finora in commercio.

Buon divertimento.



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR CURSORI

GIOCATTORE 1		GIOCATTORE 2
Q	alto	O
A	basso	U
W	sinistra	L
E	destra	I
Z	fuoco (calcio)	M

C
B
M
6
4

S
A
M
U
E
L
L
E
T
T
E
R
S
E
R
I
E

RAINBOW



Finalmente abbiamo un pezzo di software che allarga i confini dell'immaginazione umana in non meno di due categorie. Non è solo la più perfetta conversione fatta fino ad oggi di un arcade, ma anche il gioco più disgustosamente affa-

scinante che sia mai apparso. Ed è così affascinante che fa sembrare **The New Zealand Story** simile ad un film di Stephen King. Ma vediamo un po' la storia. Bob e Bob (te li ricordi, gli intelligentissimi dinosauri di **Bubble Bobble**) sono ritornati, so-

ISLANDS



lo che hanno subito un'evoluzione di un paio di milioni di anni e sono diventati piccoli esseri umani, intelligenti e senza sesso, in tuta da lavoro. Non sono però esseri umani ordinari, sono esseri umani che hanno una missione da compiere. Le sette Rainbow Islands

corrono il pericolo di essere distrutte dal Boss of Shadow che vuole impadronirsi delle sette isole e trasformare tutti i residenti in suoi discepoli. Tu, assumendo il ruolo di Bob o Bob (o di tutti e due nel modo a due giocatori) devi attraversare 28 livelli (quattro per iso-

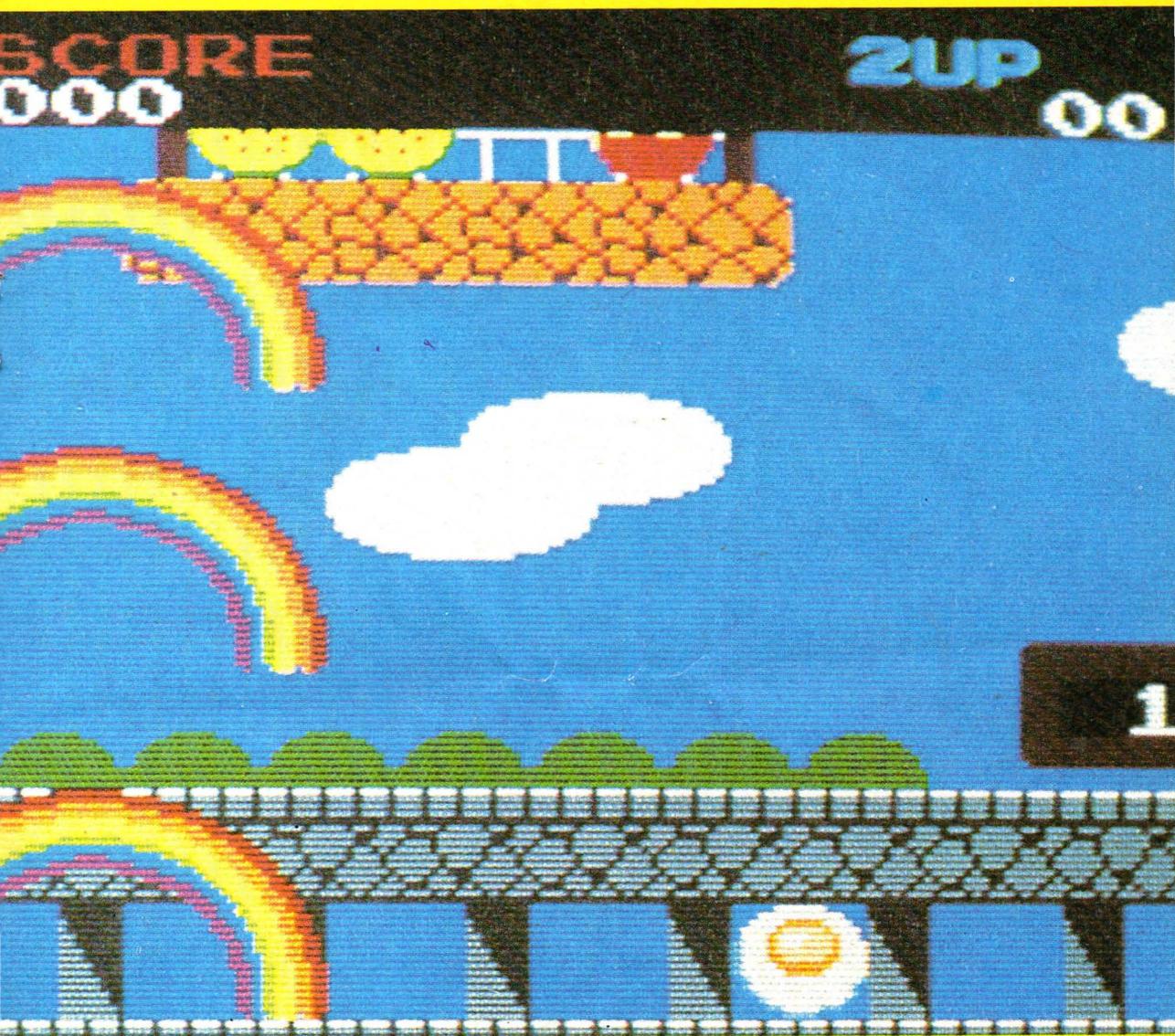


la) di divertimento e avventura.

Ogni livello è composto da una serie di schermi accatastati con scorrimento verticale, tutti pieni di roba come piattaforme, cose cattive e altre buone. Le piattaforme sono state messe per aiutarti a raggiungere la parte superiore del livello dove è posta la linea di arrivo. Se riesci a raggiungerla verrai ricompensato con una serie di oggetti bonus e una meravigliosa impressione di riuscita. Le schifezze sono state introdotte per fermarti, e che serie di personaggi adorabili: vanno dal piccolo porcospino e dalla coccinella a piccoli

carri armati o bombardieri nell'isola del combattimento. Sono lì per impedirti di raggiungere la parte superiore del livello e lo fanno in tutti i modi possibili, o lanciando contro di te un qualche cosa che funzioni da proiettile oppure più semplicemente correndo solo verso di te.

Ed ora arriviamo alla cosa più rivoluzionaria di tutto il sistema del gioco, la tua arma. Probabilmente l'arma più versatile che si sia mai trovata fra le mani di un homo sapiens evoluto, l'arcobaleno. L'arcobaleno può essere utilizzato in molti modi per debellare i cattivi.



Puoi colpirli con esso, puoi intrappolarli sotto di lui e saltarci sopra per ucciderli o semplicemente lasciarli lì sotto finché non muoiono.

Ci sono anche vari modi per aumentare le tue armi. Se raccogli alcune pozioni speciali puoi trasformare il tuo arcobaleno in un doppio o anche triplo arcobaleno. Puoi aumentare il ritmo del fuoco ed anche i tuoi movimenti raccogliendo le famigerate scarpe da corsa double bobble.

Se dicessi che il lavoro della Craftgold è una buona traduzione sarei ingiusto. È esatta-

mente lo stesso gioco del coin-op. È identico. Ha un suono identico e un gioco identico. I veterani del gioco di arcade non avranno assolutamente problemi a prenderci la mano e quando i nuovi arrivati avranno fatto un po' di esperienza riusciranno a cavarsela molto bene anche con la versione originale. I grafici sono brillanti. Ricchi di colori e pieni di personaggi con uno schermo pieno di arcobaleni e di coccinelle. È proprio uno di quei giochi con i quali non è possibile sentirsi delusi. Quasi.

Carlo Barigazzi

Prima le buone notizie: tutte le armi nucleari sono state eliminate. Ma la notizia cattiva è che per portare le superpotenze a ragionare in questo modo c'è voluta una guerra nucleare a livello mondiale e come risultato sono stati accumulati grandi quantitativi di forze tradizionali. I capi degli eserciti mondiali, per quanto siano potenti, non possiedono più i loro vecchi missili che distruggono i continenti. Hanno riunito le loro forze per rovesciare il potere politico che domina il mondo con l'intenzione di introdurre nuovamente le armi nucleari che porterebbero quasi sicuramente ad una quinta grande guerra che senza dubbio finirebbe il nostro pianeta.

Sono appena stati completati i prototipi di una jeep armata e di un elicottero mitragliatore ed essi costituiscono l'unica speranza per gli uomini. Puoi prenderti uno dei due (o tutti e due se giochi con un compagno di squadra) e partire per la missione nella quale devi bloccare l'avanzamento delle truppe dei generali. Sia all'elicottero che alla jeep è stata assegnata una zona da pattugliare. L'elicottero, armato con mitragliatrici che sparano in avanti e diagonalmente verso il basso, ha a sua disposizione circa l'80% dello schermo e la parte che rimane costituisce il territorio della jeep. Quest'ultima ha dei movimenti molto più limitati (pur potendo saltare) che sono compensati dalla mitragliatrice regolabile su 180 gradi. I nemici mobili, molto variabili, arrivano in volo o via terra. Quelli con le ali si muovono secondo gli schemi standard e arrivano veloci, uno dopo l'altro, verso di te. Da terra, invece, file di torrette corazzate lanciano in aria missili telecomandati. Se colpisci le mine si liberano delle nuvole di gas di plasma luccicante che fanno da scudo. Se colpisci o raccogli una seconda nuvola la fa



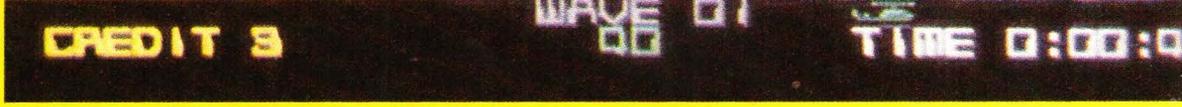
Siiiiitw

000 HELI-TOP 138200
YES 138200



WAVE 00 TIME 0:06:09

worm





subito esplodere come una bomba intelligente.

Negli 'OCACOTTERI' ci sono cose di un livello superiore. Queste macchine si assemblano da sole partendo da componenti indistruttibili che si raccolgono intorno ad un centro nervoso vulnerabile. Se li fai saltare per aria ti vengono assegnati bonus di velocità o di doppio colpo. I generali che guidano gli eserciti in battaglia ti aspettano alla fine di ogni livello in elicotteri e carri armati giganti. Prima di oggi abbiamo già visto centinaia di volte alieni, sfondi a scorrimento e navicelle madri. **Silkworm** avrebbe potuto molto facilmente seguire le orme del coin-op suo stretto parente colando a picco senza lasciar traccia, se i suoi programmatori non avessero fatto un lavoro così eccezionale. I grafici veloci e regolari sono essenziali nella composizione di uno shoot 'em up decente.

Non riesco proprio a ricordare di aver visto un altro schermo pieno come quelli degli ultimi livelli di **Silkworm**! Le esplosioni sono un altro elemento vitale, e sono anche un altro punto più che brillante del gioco. A volte ti capita di vedere a distanza una flotta di elicotteri o di aerei che si alzano in volo da una

portaerei e che dovrai affrontare più avanti nel gioco. Una grande quantità di effetti sonori esemplificati aumentano la confusione della battaglia. Più che un semplice ammasso di esplosioni, questi effetti sono utili anche perché fra le altre cose ti indicano, per esempio, se il bersaglio che hai appena vaporizzato ha subito qualche conseguenza o è assolutamente indistruttibile. E anche la colonna sonora del titolo non è poi così male. Il fatto di dare ai due possibili giocatori due veicoli completamente diversi è stata un'idea ottima. Se vuoi un gioco più conformista ti conviene metterti alla guida dell'elicottero. Lo stranissimo metodo studiato per il controllo della jeep fa sì che ti convenga prenderla e utilizzarla quando hai voglia di un gioco un po' più difficile e originale. Naturalmente i programmatori sapevano cosa stavano facendo. L'unica mia riserva riguarda i disegni dei livelli che avrebbero potuto essere fatti con un po' più di fantasia.

La soddisfazione è una delle cose che cerco in uno shoot'em up. Mi piacciono i giochi che soddisfano la mia fame di colpire gli alieni, e **Silkworm** è un'orgia di alieni che puoi masticare per un po' e poi sputare!

PAPERBO



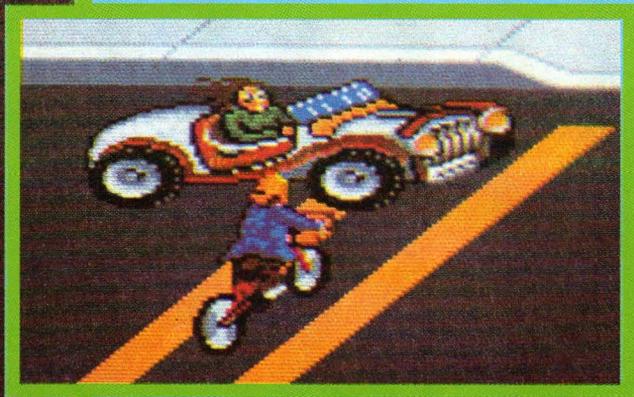
QOY

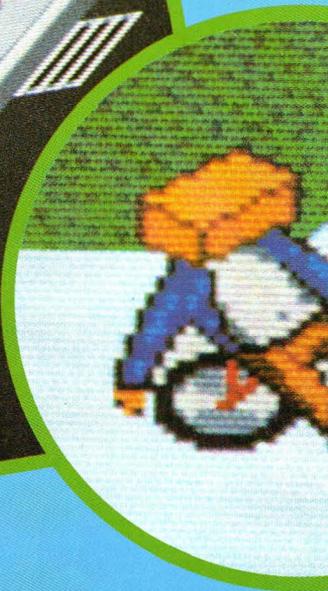
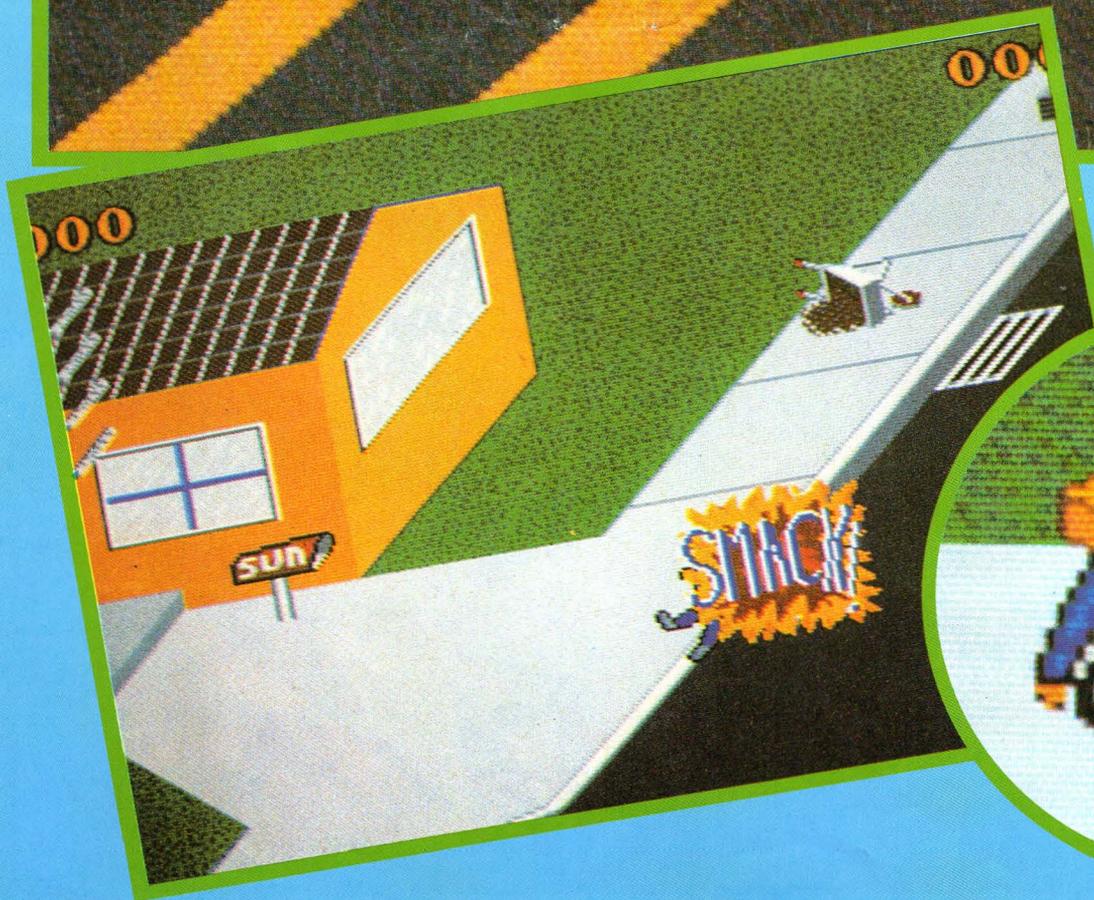


Questo gioco passerà alla storia per essere stato la conversione di uno dei coin-op più popolari, ma anche perché è probabilmente uno dei titoli più attesi. Forse con la sola eccezione di **Starglider III**.

Ti ritrovi nei panni di Sammy Cycle, un ragazzino che la mattina, prima di andare a scuola, non ha molto da fare per cui fa il giro dei giornali e consegna le copie del **Daily Sun** (fra tutti i quotidiani del mondo è quello migliore da lanciare) a clienti selezionati di tre diverse strade. Alla fine di ogni mattina deve poi sgranchirsi un attimo con una bicicletta veloce facendo una bella gimcana su un percorso disseminato di ostacoli. Se lo fai per una settimana arrivi alla fine del gioco. Ti sembra abbastanza semplice? Allora permettimi di complicarti un po' la vita. Innanzitutto la cosa più importante che devi ricordare quando percorri in bicicletta tutta la tua strada è che non devi dare la caccia ai punti di bonus ma consegnare i giornali ai clienti destinatari. Tutte le case che non ricevono il quotidiano vengono cancellate per il giorno successivo. E se perdi troppi abbonati non potrai più fare nessun giro. Se invece sei gentile e consegna quanto dovuto in tutte le case giuste della strada che ti è stata assegnata, il giorno dopo verrai premiato con nuovi abbonati.

Fino ad ora abbiamo quindi capito che potresti perdere il tuo lavoro se non rispetti i clienti. Ma in che altro modo puoi riuscire a far apparire il mistico messaggio GAME OVER? Bene, potresti rimanere senza vite supplementari. Ma come si fa a perdere una vita? Semplice. Se rompi la bicicletta perdi una vita. E l'unico modo in cui puoi distruggere la bicicletta è andando a sbattere contro ad un ostacolo, che può essere di tutto, da un muro, una botola o una casa, ad un







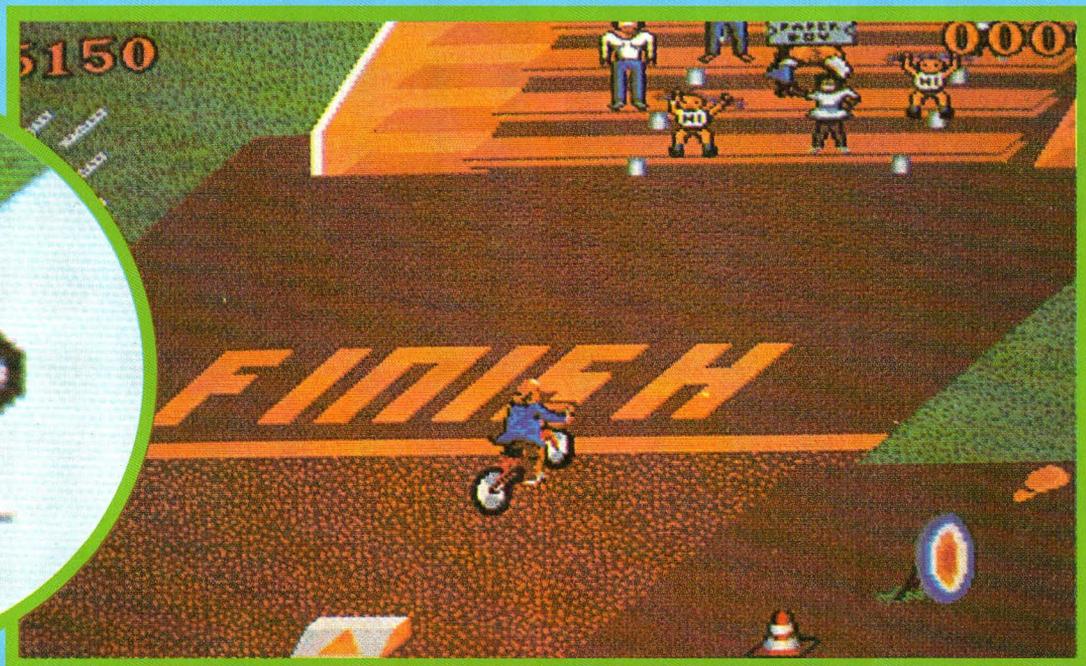
bambino che sta giocando con un'automobilina telecomandata o a piccoli cuccioli che guaiscono e non sanno fare niente di meglio che infilarsi in pieno sul percorso di una bicicletta che sta arrivando.

Le finestre possono rompersi e i clienti possono essere soddisfatti. Il tutto semplicemente per un piccolo pezzetto di un albero. Ma stai attento, ci vuole una buona capacità di giudizio delle distanze e della velocità per riuscire a centrare in modo perfetto il giornale, devi quindi fare molto esercizio.

E come conversione, com'è? Notevolmente buona. Dal punto di vista grafico è molto simile alla sua controparte di arcade, c'è tutto, fino ai maggiolini VW. Non sono però sicuro della scoperta dello sconto. In alcuni punti è addirittura più che generoso mentre in altri è veramente avaro. Le case e i pacchi supplementari di giornali sono molto facili da evitare. E in realtà in alcuni momenti sembra proprio che tu riesca a muoverti molto bene e a cavartela perfettamente. Gli ostacoli però sono molto difficili da superare e devi veramente far di tutto per tenerti alla larga da loro.

Il suono è perfetto, quasi identico a quello dell'arcade, e utilizza addirittura le stesse voci utilizzate in punti identici all'interno del gioco.

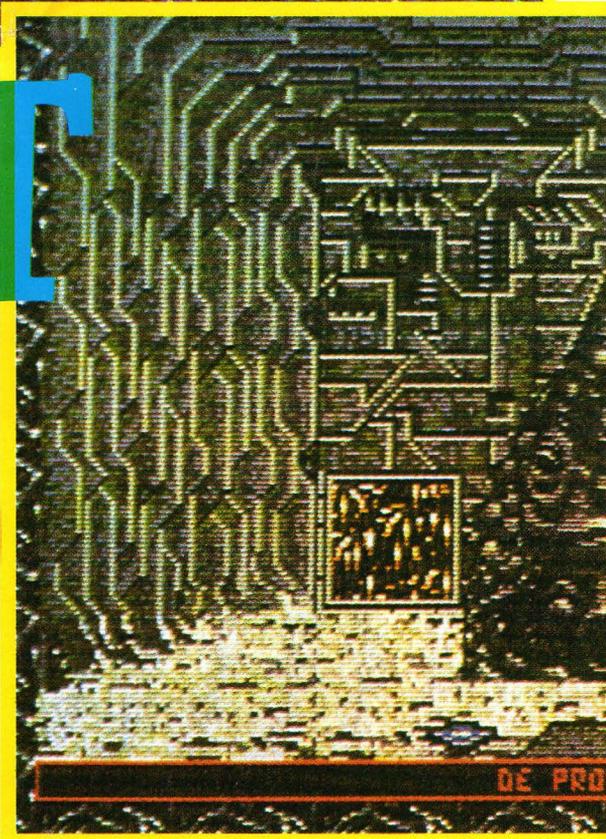
E proprio valsa la pena di aspettare che con **Paperboy** arrivasse. L'unico peccato è che il disco non ci forniscano anche un manubrio.

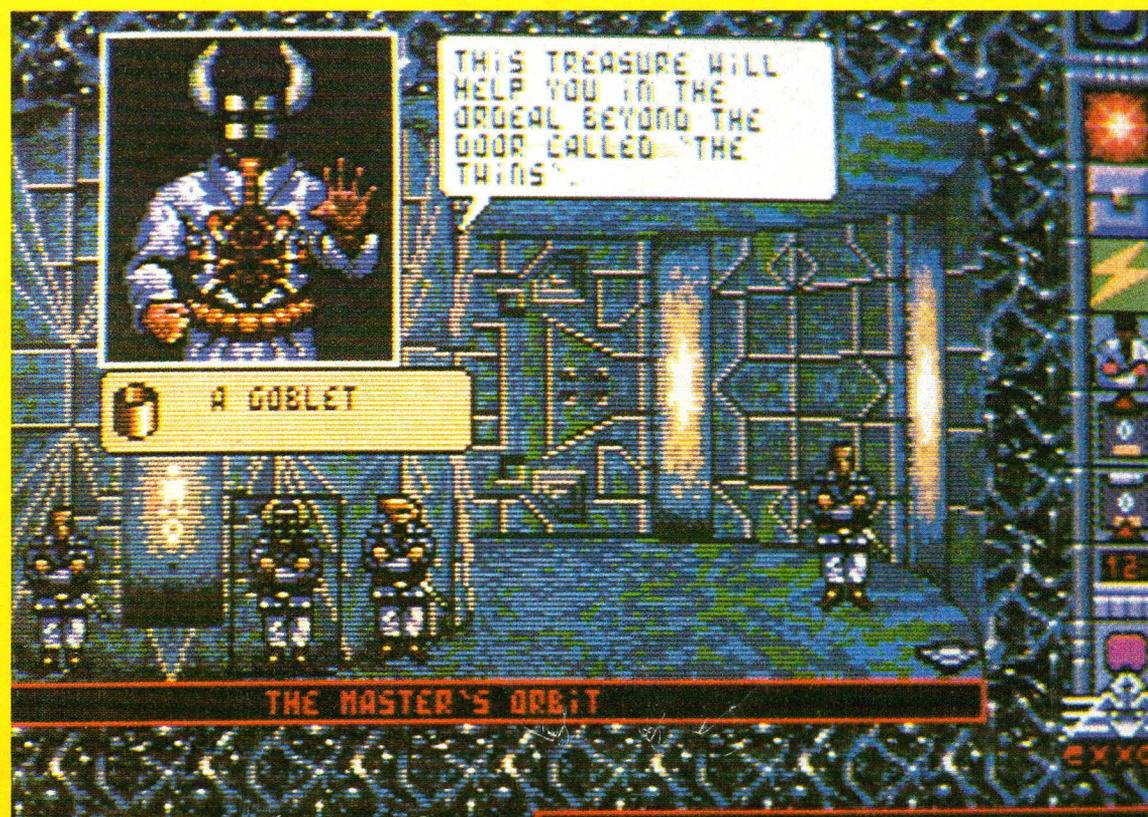




KULT

Se pensavate che un gioco come **Purple Saturn Day** tendesse non poco al demenziale, aspettate di vedere **Kult**, che come bizzarria non scherza! Cominciamo dall'intreccio. Le radiazioni hanno prodotto dei mutanti dotati di poteri extrasensoriali collegati a un'intelligenza centrale, e voi siete uno di questi mutanti, Raven. La vostra ragazza, Sci Fi, è prigioniera nel tempio dei rettiloidi Protozorqs. Per penetrare nel tempio dovrete farvi catturare e partecipare alle Cinque Prove con cui i Protozorqs scelgono i servi (Divos) del proprio dio, Zorq. Per superarle, Raven deve trovare un teschio in ciascuna di cinque sale-rompicapo. Conquistati i cinque teschi diventerà un Divo e potrà circolare nel tempio alla ricerca di Sci Fi.





Sullo schermo appare una panoramica di ogni sala, e un cursore controllato dal mouse serve a manipolare gli oggetti e a scegliere i comandi su un menù iconico. Le icone servono a prendere gli oggetti, ad usarli, a comunicare con gli altri personaggi e a servirsi dei poteri extrasensoriali di Raven. Per ottenere gli oggetti che vi servono, dovrete barattare con i vostri avversari oppure con la macchina Giver: per ottenere qualcosa da quest'ultima dovrete cimentarvi in una specie di gioco delle tre tavolette per trovare il teschio — questione più di fortuna che di abilità.

A questo punto, siete ancora all'inizio: ci vuole un bel po' per diventare Divo, e quando ci si riesce la Infogrames fornisce una mappa del tempo... ma ce ne vuole prima di giungere a liberare Sci Fi e ad uccidere Zorq. Ma che importa!

Kult è bellissimo, vanta un ottimo sistema iconico, una grafica dettagliata ed elegante, degli effetti sonori suggestivi e soprattutto dei diabolici rompicapo che vi faranno passare più di una notte in bianco.

**QUESTO MESE
IN EDICOLA**

IL NUOVO NUMERO DI

**CBM 64 HIT
PARADE**

30

GIOCHI

**FAST LOADING
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATTACCO UFO
- 19 - BORO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GROSSOPIPO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special
Program intende ospitare tutte
quelle proposte di scambio,
acquisto e anche vendita di
programmi e computer. Dalla
quantità delle lettere che ci
manderete imposteremo la
rivista. Attendiamo proposte
anche dai possessori dei Texas
o di altre marche.

Indirizzate a Società SIPE srl,
- Vendo, compro, cerco, trovo -
via Ausonio, 26 - 20123 Milano

der Boy, Buggy Boy, Renegade, Rastan, Out
Run, Double Dragon, Bubble Bobble, Dragon's
Lair 1-2, Mario Bros 1-2, Grand Slam Baseball,
e tantissimi altri programmi da sballo a L.
1.000-2.000 caduno. Fornire le cassette o dischi
vergini. Scrivi presto o perderai l'occasione. Max
serietà.

Claudio Sgarbi - Via Elena Casati 17 - 46100 An-
geli (MN) - Tel. 0376/381672.

● Vendo cassette per Intellivision in buone
condizioni sia le custodie che le cartucce da L.
20.000 ognuna. Sconti per quantitativi. Annun-
cio sempre valido e max serietà.
Luca Familio - Via Kennedy 405 - 80125 Napoli
- Tel. 081/5705531.

● Cerco giochi per CBM 64 equivalenti a Bug-
gy Boy, F.1, Barbarian 1-2, Wwf, Wrestling, un
pezzo massimo L. 2.000. Se è possibile Pallacan-
estro, Tennis, Olimpiadi 88.

Terzani Antonio - Via Frescoroli 70 - 43011 Bus-
seto (PR) - Tel. 0524/97609.

● Compro i seguenti giochi per C64 (solo su
cassetta) a L. 1.000 l'uno: Match Day 2, Wonder
Boy, Mario Bros, Thunder Cats, Indiana Jones,
Camel Trophy, Yoghi Bear, Masters, Barbarian,
Rolling Thunder, Calcio con punizioni e rovescia-
te. Telefonare ore pasti. Ciao!
Franzini Walter - Via Valorsa 57 - 23033 Grosio
(SO) - Tel. 0342/845230.

● Compro 5 cassette da L. 2.000 l'una: Won-
derboy, Golf, Zombi, Bomb Jeak, Pacland.
Daniele Simeoni - 00053 Civitavecchia - Tel.
29680.

● Compro/cerco programma per C64 che per-
mette di accettare i videogames per lo Spectrum
48K nel C64. Telefonare dalle 14 in poi. Per il
prezzo, max 15.000.
Adriano - Via Baudelaire 10 - 00143 Roma - Tel.
06/5000793.

● Compro i seguenti videogiochi per CBM64:
Bubble Bobble, Dragon Ninja, Rolling Thunder.
Pago alla consegna. Compro solo per 1.000 lire
a videogioco.
Simone - Via Colle Marino 101 - 85125 Pescara
- Tel. 70196.

● Hei ragazzi, siamo fuori di testa! Per sole L.
20.000 (compreso spese postali, cassette e im-

ballaggio), riceverete questi stupendi giochi: Ope-
ration Wolf, Run the Gauntlet, Renegade 3, Last
Ninja 2, Barbarian 2, The Real Ghostbusters, Chi-
cago 30's, Alien Syndrome, Dragon Ninja, Street
Fighter, Garfield. Non perdere questa stupenda
occasione! Telefona subito a:
Mauro Longone - Via Mocenigo 2 - 37138 Verona
- Tel. 045/43085.

● Vendo Dragon's Lair 2, Indiana Jones, Bar-
barian 1-2, Super Mario Bros, Out Run, Sophi-
stry, Street Fighter, Rocky 4, Porno Games, Strip
Poker 3, tutta la serie di cartoni porno ecc., tutti
su cassetta per CBM 64. Telefonare ore pasti
chiedendo di Damiano.

Damiano Carra - Via Tione 11 - 37060 Bagnolo
(VR) - Tel. 045/7920162.

● Compro giochi per C64. Desidero iniziare una
lunga corrispondenza con chi ha a disposizione
arrivi mensili delle ultime novità solo su disco. In-
viare la lista dei giochi con i prezzi. Compro inol-
tre in blocco: Driller, Total Eclipse, Rocket
Ranger, Forgotten Worlds, Dark Side, Last Nin-
ja, Last Ninja 2, Guild of Thieves. Cerco anche
disperatamente Mouse per C64 in buono stato
a prezzo accettabile.

Bertozzo Riccardo - Via C. Montanari 32-B -
37060 Mozzecane (VR).

● Sensazionale! Vendo 4 cassette per il CBM
64 a prezzi stupendi. La prima di 50 giochi (Ten-
nis, Poker, Crash ecc.) a sole 20.000. La seconda
con 5 giochi (Horror, Intruder ecc.) con oltre
50 disegni a sole 8.000. La terza dove c'è Catch
a sole 4.000. La quarta con 7 giochi a sole
10.000.

Dello Peschiulli - Via Isonzo 47/A - 72024 Oria
(BR) - Tel. 0831/348190.

● Heil se cerchi tutte le novità per Amiga e C64
a L. 2.500 il disk hai trovato il nome giusto! Tutto
il software che vuoi in continuo aggiornamento!
Telefona subito! E' il modo migliore per non far-
si perdere più niente!

Videosoft - Tel. 041/5902148.

● Il Commodore Computers Club vende softwa-
re e hardware. Vasto assortimento di giochi (ul-
time novità in arrivo ogni mese). Ecco alcuni
esempi: Rocket Ranger, Batman, Robocop, Dou-
ble Dragon, Last Ninja 2, Grand Prix Circuit, Roger
Rabbit, Thunder Blade, Dragon Ninja,
Operation Wolf, Tetris, Super Mario Bros, Zack
McKracken, Simbad and Trone ecc., e tutto ciò
il 25-7-1989. Per informazioni telefonare a:

Lopatrilio Emanuele - Via Giovanni Di Giulio 64 -
75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/583697.

● Vendo in blocco 100 cassette contenenti più
di 1.000 giochi per Commodore 64, tra cui: Pa-
perboy, Led Storm, Emyly Hughes Soccer, Mi-
rococcor, Robocop e tutte le ultime novità.
Prezzo: L. 300.000 trattabili. Telefonate!
Picolini Andrea - Via Montestregone 30 - 15011
Acqui Terme (AL) - Tel. 0144/53515.

● Vendo giochi per CBM 64 a lire 500 come:
Bionic Commando, Double Dragon, Dragon Nin-
ja, Robocop, Out Run (con corsie), Road Blaster,
Calcio con tuoni campi e pioggia, Cybernoid,
Rambo 2-3, World Games, Summer Games 2,
California Games, tanti sport ed infine al solo
prezzo di L. 7.500 il favoloso programma che tra-
sforma il CBM 64 in Spectrum 48K e, vi assicu-
ro, non è una bugia.

Daniele Dodde - Via Milazzo 1 - 81030 Cellole
(CE) - Tel. 0823/933302.

● Compro duplicatore per CBM 64. Telefonare
dopo le 14.

Giosuè Massamuto - Via A. Gramsci 61 - 95033
Biancavilla (CT) - Tel. 981629.

● Compro il programma che trasforma lo ZX
Spectrum 48K in CBM 64. Ci metteremo d'accor-
do sul prezzo. Telefonare ore pasti.
Saffioti Domenico - Via Riboli 7 - 10135 Torino
- Tel. 345019.

● Vendo CBM64 + monitor + cartuccia MKV
+ registratore + drive 1541 II + penna ottica
+ joystick + raccogliatore di dischi con più di cen-
to dischi pieni di giochi + giochi originali su di-
sco e cassetta. Vendo tutto in blocco. Prezzo da
trattare. Telefonate!

Picolini Andrea - Via Montestregone 30 - 15011
Acqui Terme (AL) - Tel. 0144/53515.

● Eccellente vendo per C64 videogiochi come:
Target Renegade, Combat School, Bubble Bob-
ble, Mask 3, Guerrilla, Dragon's Lair, Double Dra-

● Vendo Spectrum 128 + 2 con registratore in-
corporato + presa RGB + presa audio per mo-
nitor RGB + collegamento alla televisione +
manuale d'istruzione in italiano + joystick origi-
nale SSSI + 40 cassette per un totale di 140 gio-
chi + imballaggio originale, il tutto a L. 200.000
trattabili.

Carlo Magagna - Via Corvetto 16 - 36078 Valda-
gno (VI) - Tel. 0445/403230.

● Vendo Commodore 64 + 2 registratori + por-
tacassette + duplicatore nastro-nastro + alimen-
tatore N modem 6499 + 2 joystick + tasto reset
+ 150 cassette (quasi 2000 programmi e giochi)
+ cavetti vari a L. 700.000 trattabili. Tutto è in
ottime condizioni.

Simone Arinci - Via Casale Ducci 1 - 51013 Chie-
sina Uzzanese (PT) - Tel. 0572/48260.

● Vendo su disco o nastro: Star Trek, Rocket
Ranger, Project Firestart, Robocop, Salamander,
The Real Ghostbusters, Microprose Soccer,
Hemlyn Hughes, Renegade 3, Blasteroids, The
Last Ninja 1-2, Ugh Lineles, Simbad, Street Figh-
ter, Pacmania, Italia 90, Armalite, R-Type, Kata-
kis, Daley Thompson, Olimpic Challenge, DNA
Warriors, Double Dragons, Seuk, Thunder Blade,
Zak Mc Kracken, Strip Poker, Gary Lineker
Hot Shoot. Visto che giochi! Contattami svelto!
Salvatore Verola - Via D'Angio 76 - 72021 Fran-
cavilla F. (BR) - Tel. 0831/319290.

● Vendo a prezzi stracciati per il CBM64, a L.
500. Ad esempio: Red Heat, Thunder Cats, Ro-
bocop P 1 e 2, After Burner, Barbarian 2, Pac
Land, Micro Prose Soccer, Int. Soccer, Last Ninja
2, Out Run, Sexy Poker, Dragons Lair 1 e 2,
Speedway, Blasteroid, Wonder Boy, Operation
Wolf, Renegade 3, ecc... Chi compra almeno 10
giochi avrà in omaggio Impossibile Missione 2.
Massi Alessandro - Via Carso 6 - 51031 Agliana
(PT) - Tel. 0574/719841.

● Vendo a sole L. 30.000 una cassetta da 60
minuti con oltre 20 giochi tra le migliori simu-
lazioni di sport come Super Soccer, Mexico '86,
Calcio con rigori, Star Rank Boxing e altri. E'
un'offerta eccezionale. Approfittatene. Spese di
spedizione comprese nel prezzo. Idem la
cassetta.

Enzo Urso - Via G. Marciano 11 - 73100 Lecce
- Tel. 352717.

● Vendo una infinità di video-games per CBM64
solo su disco: Barbarian 2, Pac-mania, Mikie,
Double Dragon, Guerrilla War, Hellfire, Cobra,
1943, Renegade 1-3, Batman, Platoon, Rolling
Thunder, The Last Ninja 1-2, Silk Worm, Street
Fighter, Ikary Smoke ecc. a lire 2.500 cad. Vendo
inoltre un migliaio di copiatori e utilities (solo
zona Milano). Per favore non chiedetemi la lista!
Emanuele La Loggia - Via Marco Polo 7 - Corsi-
co (MI) - Tel. 4406874.

● Vendo Vic 20 + joystick + cassetta + tra-
sformatore a L. 120.000. Vendo anche per CBM
64 giochi come Karatè Master, Indiana Jones e
altri, tutti su cassetta. A chi telefona per primo
regalo Double Dragon.

Elia Cassandro - Via Fabiola 7 - Roma - Tel.
536773.

● Vendo Amiga 500 + monitor 1084S, mouse,
2 joystick con 47 giochi a 1.500.000. Affrettatevi.
Paveri Maurizio - Via SS. Simone Giuda - Muzza
di Cornegliano (MI) - Tel. 0371/69326.

● La Top Soft è di nuovo qui a proporvi come
al solito le ultime delle ultime novità sempre a L.
2.000 compresi i multiload. Esempi: Forgotten
Worlds, Pac Land, Red Heat, Hemlyn Huges Int.
Soccer. Max serietà.

Luca Familio - Via Kennedy 405 - 80125 Napoli
- Tel. 081/5705531.

● Compro Handball Maradona per CBM 64 a
lire 5.000 su cassetta. Vendo Summer Games,
Mexico 86, PM Stop, Ping-Pong, Karatè 1, in una
sola cassetta a sole lire 13.500. Telefonare ore
pasti.

Emanuel La Pietra - Vico Solitaria 95 - 80132 Na-
poli - Tel. 414089.

● Vendo CBM 64 con 100 giochi originali, 2 re-
gistratori e un joystick al prezzo di lire 600.000
trattabile. Vendo Olivetti 128 con 20 giochi una
penna ottica con programma al prezzo di 500.000
trattabile.

Massimo Gaziano - Via A. Gugliano 1286 - 55020
Lucca - Tel. 0583/577778.

● Vendo fantastici giochi per C64: Dante, Won-

gon, Exploding Fist, Mag Max, Street Fighter, Galivan, Bionic Commando, Space Ace, Barbarian, ecc... Un gioco è a L. 2.000; su disco e in cassetta; in più giochi in regalo per chi acquista almeno 20 giochi. Telefonate oppure scrivete. Max serietà.

Pepe Renzo - Via Achille Grande 8 - 93012 Gela - Tel. 0933/934347.

● Comprò i seguenti giochi per C64 su disco o cassetta: Popper, Wonder Boy 1-2-3, Dragon's Lair 2, Last Ninja 2, Bouble Bobble, Football Manager 1, Ghosts'n' Goblins 2, Asterix. Cerco inoltre programma di simulazione di partite di calcio che faccia il resoconto minuto per minuto delle azioni.

Salvatore Ruggiero - Via Togliatti 71 - 81055 S. Maria C.V. (CE) - Tel. 849856.

● Salve! Siamo Zyx, Claudius e L.A., nuovo gruppo commodoriani che ha amici in tutta Europa e America. Vende e trova per voi tutti i migliori giochi presenti e non sul mercato italiano: Microprose Soccer, Histeria, Trinto, Rambo 3, J. Nipper 2 (prezzi favolosi da L. 1.000 ad un massimo di 10.000 cad.), con sconti per gruppi di giochi. Annuncio solo per Lombardia (per lista prego allegare francobollo).

Alessandro Verga - Via Piave 1 - 20021 Bollate (MI) - Tel. 33300123.

● Cerco il gioco "Double Dragons" per CBM 64. Offro lire 3.000.

Francesco - Via Cav. di Vitt. Veneto - 42013 Brisighella - Tel. 81655.

● Vendo giochi per CBM 64: Barbarian 2, O Wolf, Combat School, Double Dragon, Daley Thompson, Olympic Challenge, Samuray Warrior, Batman, Robocop, tutte le versioni del Pac Manm, Pac Land e moltissimi altri a prezzi stracciati. Inoltre compro una utility che dia la possibilità di fare progetti (in cassetta).

Laviola Sante - Via Papa Giovanni XXIII - 75025 Policoro (MT) - Tel. 0835/971395.

● Alt! Fermo lì, non guardare da altre parte. Ho quello che vuoi, il mitico programma per trasfor-

mare il Commodore in Spectrum e quello per trasformare lo Spectrum in un Commodore e quello per trasformare l'Amiga in 64. Vendo anche più di 30.000 giochi per tutti i computers, e accessori per tutti i computers.

Massimo D'Angelo - Via Ventrone 2 - 50041 Calenzano (FI) - Tel. 055/8876952.

● Vendo giochi per CBM 64 (solo cassetta).

Posseggo programma che trasforma il 64 in Spectrum 48K. Cerco drive (zona Varese), offro L. 420.000. Ho molte novità; per informazioni telefonare o scrivere. Spedisco la lista e spese di spedizione a vostro carico.

Picone Natalino - Via Ugo Maspero 10 - 21019 Somma L.do - Tel. 0331/254363.

● Sensazionale per C64 vendo giochi a L. 2.000. Alcuni titoli: R-Type, Forgotten World, Phobia, Thunder Blade, Robocop, Microsoccer, Barbarian, Io, Gryzor, Predator, Katakis, Dragon Ninja, Platoon, Draconus, Cybernoid, After Burner, Silk Worm, ecc... I giochi si possono avere sia su disco e in cassetta; telefonate (ore pasti) oppure scrivete.

Pepe Renzo - Via Achille Grande 8 - 93012 Gela - Tel. 0933/934347.

● Voglio comperare una cassetta di Calcio di un campionato, mentre io gioco il computer fa giocare le altre squadre della serie A. Le partite devono durare un minuto a tempo (per CBM 64). Agostini Daniele - Via Porta Solferino - 03020 Giuliano di Roma.

● A.A.A. Shadowfire Soft propone solo le ultimissime novità per il tuo 64 a supergrafica: Navy Moves 1 e 2, Red Heat, 3D Pool, Cap. America, Operation Wolf, Mario Bros, Robocop e tanti altri. Offertissima: 30 mega games novità a sole L. 25.000 compreso nastro e spese postali. Scrivi subito, allega francobollo per invio megalista gratuita!

Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene (VI).

● Incredibile! Vendo tutti i giochi di Calcio per CBM 64: Sim 2000, Int. Soccer, P. Bredslay S,

World Cup C., El Pipe de Oro, Football Manager 1 e 2, Calcio rig. e pun., Euro 5 A-Side, C.M. Calcio, Mexico 86, Match Day 1 e 2, Gary Hotshot, New Calcio, e i tre fantastici Italy 90, Emlyn Hughes e Microsoccer, tutti a sole L. 29.900 (comprese spese di spedizione). Telefonare ore pasti. Laudani Massimo - Via P. Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo magnifici giochi per Spectrum. Ultime novità come: Karnov, H.A.T.E., Indiana Jones, R-Type, Wonderboy, Dominator, Storm Lord, Buggy Boy, originali e non + altri 700 titoli tra i giochi più belli per il magico Spectrum. Annuncio sempre valido!

Andrea Favia - Via Vendina 2 - 42030 Vezzano S/C - Tel. 0522/606352.

● Vendo per CBM 64 (nastro): Rambo 3, Forgotten Worlds, The New Zealand Story, Vigilante, HKM, Real Ghostbuster, Thunder Birds, Speedball, Shinobi, Passing Shot, Silkworm, ecc. Questi sono solo alcuni titoli dei moltissimi che ho vecchi e nuovi arrivi settimanali, offerta sempre valida. Ciao.

Massimo Papa - Via Taverne 38 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/821826.

● La Scalpensi vende giochi per C64, tra cui: Commando, Wonder Boy, Bubble Bobble, Silkworm, Rastan, Dragon Ninja, Robocop, Shinobi, Buggy Boy ecc... e infine nove (dico nove!) tipi diversi di calcio, tutti su cassetta a L. 1.000 il gioco. Minimo 5 giochi.

Pensa Luca-Ivan - Via Mascagni 6 - 22064 Casatenovo.

● Comprò i seguenti giochi: Golf, Summer Games 1-2, Double Dragon, Super Mario Bros, Football Manager, R-Type, tutti su cassetta per Commodore 64. Mi raccomando, ho fretta; prezzi da 1.000-4.000 ciascuno. Telefonatemi. Deffenu Marco - Via Leo Chavez 5 - 09132 Fimas - Tel. 070/216470.

● Attenzione! Ho un vero e proprio arsenale di giochi favolosi. Esempio: Dragon's Lair 1 e 2 (originali), Karatè 1-2-3, Ghosts'n' Goblins, Pugila-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

CERCO

TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 61

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____ ETA' _____

to, Pijamarama, Microprose Soccer, Wonder Boy, Falcon Patrol 2, Pecos Bill, Wimbledon, Okey, Football Americano 2, Outrun, Joe, Yone, La Banca, Wrestling, Green Baret, Shinoby, Last Ninja 2, Robocop, Commando, Rambo 2, Paper Boy, The War, Road Runner, The Flintston ecc... Prezzi ottimi!!

Di Vita Dario - Via Pasquale Sälbra 18 - 96100 Siracusa - Tel. 740862.

● Vendo giochi per CBM 64. Ecco alcuni titoli: Imp. Missione 2, Pac-Land, Out Run, Yogy Bear, Ghostbusters, Soccer, Barbarian 1 e 2, Commando, Rambo 2, Sexy Poker, Sijontroph, Rastan, 007, Braccio di Ferro e il fantastico programma per convertire il CBM 64 in Spectrum.

Laneri Emanuele - Via A. Locatelli 5 - 95123 Catania - Tel. 350508.

● Cerco: R-Type, Hawkeye, Daley Thomps, The Games, Indiana Jons, The Last Crusade, Karnov, Roger Rabbit, Nigel Mansel Gran Prix, Ghost'n Goblins 2, Formula Uno Manager, tutti su cassetta per CBM 64 max lire 15.000 tutti o lire 1.000 l'uno. Massima serietà.

Tanzi Emiliano - Via Petrolio 3 - 03028 San Giov. Inc. - Tel. 0776/349571.

● Cerco per C64 giochi come: 1943, Rastan, Mexico 86, Robocop, Super Mario Bros, Dragon Ninja, Combat School, Renegade 1-2-3. L'annuncio è sempre valido. I suddetti giochi li cerco ad un prezzo max di 1.500 lire ciascuno o scambian-doli. Scrivete a:

Laterra PIRRÉ Eliseo - Via Firenze 28 - 97019 Vittoria (RG) - Tel. 0932/982112.

● Vendo giochi per Commodore 64 e 128 su cassetta: "Jet Boys, I Alien e Super Commodore 64 e 128 n. 24" a lire 1.000 cad. Compro disperatamente "Blak Dragons, Double Dragon, Super Mario Bros" a lire 2.000 cad. Telefonate o scrivete ore pasti.

Romolo Ranieri - C. V. Emanuele - 88060 Satriano - Tel. 0967/543210.

● Cerco il programma che permette allo Spectrum 48K di caricare e far girare programmi del CBM 64.

Gianluca Querciagrossa - Via Torracchia 5 - 41020 Vesale Modena - Tel. 0536/64128.

● Compro/cerco programmi utility su disco per C64 a L. 3.000 ciascuno: S.E.U.K., Print Master, Geos. Aggiungo L. 4.000 per costo dischi e delle spese postali. Esigo offro max serietà.

Francesco Lozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica.

● Hear Soft Systems ora come ora fidati solo di chi da anni è presente sul mercato. Per una giusta scelta Hear Soft ti offre sempre il meglio. Videogames per C64 su nastro di altissima qualità a lire 1.500 cadauno. Es.: Robocop, Tiger Road, Traxion, Olimpiadi, Karaté Kid, simulatori, sportivi ecc. Per la lista telefonare o scrivere a: Mendolicchio Armando - Via G. Acquaviva 27 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32683.

● Vendo stupendi giochi su cassetta come: Robocop, Barbarian 2, Tunder Blade, Elmin Huges, Pacmania, Rambo 3, Op. Wolf, Combat School, Pacland, Rock Star, Ate my Hamster, Renegade 3, Batman, Microprose Soccer, tutti a lire 1.000 (1.500 il multiloop) + spese cassetta.

Lelli Francesco - Via degli Ortolani 18 - 09100 Cagliari - Tel. 501712.

● La Commodore Club vende tantissimi giochi e programmi vecchi e nuovi per CBM 64, Amiga 500, IBM e Olivetti, su cassetta, dischi da 5,25" e 3.50". Si praticano sconti. Telefonare o scrivere a:

Varinelli Pietro - Via Fratelli Rossi 1 - 24100 Bergamo - Tel. 261289.

● Ciao! Vendiamo giochi per CBM 64 tra cui: Microcup, Tom e Jerry, Olimpiadi invernali, Slalom, Pallavolo, Coppa Davis, Motomondiale 1 e 2, Mondiale Enduro, Bolle Bolle, Packman 64, Double Dragon, Bronx, Motorman, Gary Lineker's Soccer, Olimpiadi, Pesca. Per informazioni telefonare a:

Gio 030/303298 o a Yuri Scarpari - Via Zamboni 95 - 25126 Brescia - Tel. 030/47348 (dopo le ore 19.30).

● Vendo a basso prezzo il programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum 48K e giochi su nastro come: Double Dragon, Gigi il minatore, Wonder Boy, Formula 1, Il Dottore del computer, Biliardo, Guerriglia fors, Karaté, Champ, Rambo 3 ecc. Vendo anche giochi su floppy come: Dragons Lair 1, Karateca, Hyper Sports giochi su neve e ghiaccio, Defender, Predator, ecc.

Mario Ferraro - Via Nazionale 14 - 84070 Rutino (SA) - Tel. 0974/830144.

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

RITAGLIA
 LUNGO
 IL BORDO
 SEGNA TO
 IN NERO
 E PIEGA
 SEGUENDO
 IL TRATTEGGIO
 INDICATO

PERSONALIZZA
 LA CASSETTA
 SCRIVENDO
 IL TUO NOME

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

61

SPECIAL PROGRAM

**SPECIAL
PROGRAM**

61

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

- 1 FLASH
- 2 PAPEROTTO
- 3 CHOPPY
- 4 SPHEROGUN
- 5 NEURO PATH
- 6 MARS BOMB
- 7 MOUNTAIN BIKES
- 8 HARRIER ATTACK
- 9 MASSACRE
- 10 SKID

COUNTER

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LATO B / SPECTRUM 48K

- 1 SACRED GRAAL
- 2 BRAVE DUO 3
- 3 BRUCE ZEN IS BACK
- 4 RULESON G.I.P.
- 5 SAN REMO
- 6 HOT TYRES
- 7 S.O.S.
- 8 MARS
- 9 BORIX
- 10 GREEN FIELD

COUNTER

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA

N.

CITTA

ANNOTAZIONI
